

Erstes Projekt

Sonntag, 1. Januar 2006

Knapp zwei Wochen nach Gründung der studentischen Unternehmensberatung konnte der Verein das Unternehmen "Gameworld GmbH " für ein Beratungsauftrag gewinnen. Ziel der Zusammenarbeit ist die Einführung eines Warenwirtschaftssystems.